

LICENCIA FBT

Redactado por Opr.Pedro Gil, corregido por Loira y 1º Daniel

Para la Licencia FBT



Normativa y manual de blindados

Índice

Normativa

Funciones

vehículos blindados

APC (Armored Personnel Carrier)

IFV (Infantry Fighting Vehicle)

MBT (Main Battle Tank)

SPAA (Self-Propelled Anti-Aircraft Gun)

Municiones

Ametralladoras ligeras (7.62 | 12.7) mm

Cañón automático (20 | 25 | 30 | 35 | 40) mm

Cañón pesado (120 | 125) mm

ATGM (Anti Tank Guided Missile)

Blindaje

Tripulación

Equipación

Normativa

1. Para poder entrar en FBT no necesitarás rango mínimo.
2. Para pertenecer a FBT se exigirá haber obtenido las siguientes especialidades para poder llevar un correcto uso de los blindados:
 - Zapador
 - Ingeniero
 - RTO
3. Se recomienda tener el DLC “Arma 3 Tanks” Activado .
4. Para poder tripular o manejar un vehículo de FBT se necesitará obligatoriamente la licencia de FBT en caso de incumplimiento se procederá a sancionar al individuo que infrinja esta norma, el único vehículo exento de esta norma es los vehículos FBT para el transporte de tropas.
5. El uso indebido de los blindados podría conllevar a sanción o incluso revocación de la licencia de FBT.
6. La plana de mando será la que decida qué miembro de FBT tripula, en caso de no estar el instructor de la especialidad podrá decidirlo.

Funciones

FBT es una unidad mecanizada de MFS que se basa en la operación de vehículos blindados para obtener una ventaja táctica frente al enemigo. Sus funciones principales son:

- Apoyo a la infantería en:
 - Protección de la infantería transportándose en el interior del vehículo.
 - Combate tanto en campo abierto como urbano.
 - Asalto de posiciones enemigas.
- Escolta de convoyes.
- Avanzada (punta de lanza) en un asalto u ofensiva.
- Combate de otros blindados.
- Cobertura antiaérea.

Vehículos Blindados

En este apartado se explicaran los cuatro tipos de vehículos blindados que existen juntamente con la munición que utilizan y la utilidad el vehículo:

APC (Armored Personnel Carrier)

Los APC o ASV son blindados ligeros sobre ruedas u orugas, que tienen como tarea principal el transporte de infantería para mantenerlas a salvo de metralla, disparos y minas antipersonas. Estos vehículos NO están preparados para recibir impactos de prácticamente ningún calibre superior a 12.7mm, por lo que su uso en combate ha de ser como apoyo a infantería, dotando al grupo con una mayor potencia de fuego y cobertura ligera. Su armamento es ligero, normalmente ametralladoras ligeras de hasta 12.7mm.



IFV (Infantry Fighting Vehicle)

Los IFV, son vehículos con la misma función que los APC, salvo que disponen de una capacidad de fuego muy superior, que les permite tener una mayor agresividad en combate, sin olvidar su vulnerabilidad. El armamento de estos blindados varía mucho entre modelos, aunque las armas típicas son cañones automáticos de 20 a 40 mm y lanzadores de misiles guiados (ATGM).



MBT (Main Battle Tank)

Un MBT es un vehículo blindado normalmente diseñado para destruir otros blindados de su clase y avanzar en situaciones donde la infantería no podría, como nidos de ametralladoras, defensas fortificadas o puntos defendidos por otros blindados o artillería. Suelen contar con cañones de alto calibre y ametralladoras adicionales lo que les dota de una gran potencia de fuego y la capacidad de combatir por sí solos sin apoyo alguno, ya que son capaces de suplir la mayoría de funciones de otro tipo de unidad terrestre. Sin embargo, este tipo de blindado es vulnerable en entornos urbanos o cerrados, por lo que necesitan el apoyo de infantería u otro vehículo que lo cubra en este tipo de ambientes.



SPAAG (Self-Propelled Anti-Aircraft Gun)

Este tipo de vehículos tienen como único propósito la protección del espacio aéreo, mediante el derribo de las aeronaves que lo invadan y la prevención de que se aproximen gracias a su presencia. Su armamento suele componerse de varios cañones automáticos apoyados por radar y misiles tierra-aire guiados tanto por radar como señal térmica.



Municiones

El siguiente apartado tiene como objetivo diferenciar los tipos de armas, municiones y sus usos.

Ametralladoras ligeras (7.62 | 12.7) mm

La gran mayoría de blindados de todos los tipos llevan este tipo de armas, ya sea de montura coaxial (apunta en la misma dirección que el arma principal) o de movimiento libre (montadas en el techo del vehículo). Su función es la defensa del blindado contra infantería y aeronaves.

Cañón automático (20 | 25 | 30 | 35 | 40) mm

Se encuentra normalmente como arma principal de los IFVs. Es un arma muy versátil, dado que tiene una buena cadencia y es muy capaz a la hora de combatir infantería, vehículos sin blindaje y blindados ligeros. Cuenta con dos tipos de munición:

- **HEI-T** (High Explosive Incendiary - Tracer): es una munición extremadamente efectiva contra infantería y vehículos sin blindaje.
- **AP-T** (Armor Piercing - Tracer): esta munición tiene como objetivo penetrar el blindaje de otros IFVs o APCs. Pierde efectividad contra infantería dado que requiere un impacto directo del proyectil para hacer daño.

Cañón pesado (120 | 125) mm

Este es el tipo de armas que montan los MBTs. Tiene un gran calibre, y por tanto un gran rango y capacidad destructiva, sin embargo, su cadencia es muy baja. Gracias a su variedad de municiones, es efectivo contra prácticamente toda unidad terrestre que se pueda encontrar en el campo de batalla:

- **APDS-FS** (Armor Piercing Discarding Sabot - Fin Stabilized): este tipo de munición cinética tiene como único objetivo penetrar el blindaje. Es el proyectil con más rango después de los ATGM y es el arma principal de un MBT contra otro MBT. También se puede usar contra todo tipo de vehículos, aunque no tiene carga explosiva, por lo que ante blindados ligeros es preferible el uso de HEAT.
- **HEAT-FS** (High Explosive Anti Tank - Fin Stabilized): la HEAT es una munición de doble propósito, útil especialmente contra blindados ligeros, aunque puede ser usada contra todo tipo de objetivos. Su caída es mayor que la APDS-FS.
- **HE** (High Explosive): este proyectil es útil contra infantería y vehículos sin blindaje, puesto que tiene un gran daño en área y carga explosiva. Sin embargo, es inútil contra blindados.

ATGM (Anti Tank Guided Missile)

Esta munición suele encontrarse en IFVs. Es un proyectil guiado, normalmente por cable o láser, muy útil para la destrucción de blindados. Es fácil de usar, sin embargo, tiene una velocidad mucho menor que un proyectil de 120/125 mm. Es la munición con más rango, aunque su alcance y capacidad de destrucción depende mucho del modelo de misil.

Blindaje

El blindaje de un blindado no es para nada uniforme, por lo que conocer qué partes del vehículo están más blindadas que otras, puede resultar extremadamente útil en un combate, ya sea para protegernos de la mejor manera como para atacar al enemigo en su punto débil.

Los APCs, IFVs y SPAAGs tienen un blindaje prácticamente nulo contra las armas que usan la mayoría de blindados, aunque el hecho de que su blindaje frontal esté inclinado, hace ligeramente más difícil su penetración y aumenta la probabilidad de rebote, por lo que es preferible impactar en el lateral, aunque no habrá mucha diferencia.



Sin embargo, en los MBT, es mucho más importante ser preciso en el disparo o buscar un flanco, pues puede marcar la diferencia. En el frontal es donde los MBT tienen la mayoría de su blindaje, y la zona de la recámara, la ventanilla del conductor y la parte inferior del chasis suelen ser puntos débiles.



El lateral de un MBT no suele tener un blindaje orientado para parar proyectiles de alto calibre, por que penetrarlo por esta parte es sencillo, sin embargo, la zona donde disparemos es importante, pues intentaremos hacer la mayor cantidad de daño posible.



La parte trasera de los MBT apenas tiene blindaje, y es indiferente dónde disparemos, aunque haremos más daño a ciertos modelos disparando en la parte trasera de la torreta, principalmente los de origen soviético y ruso.



Tripulación

Conductor

Es el encargado del manejo del blindado, del posicionamiento del chasis en combate y de dar al artillero una posición que no entorpezca el movimiento de las armas. La posición del conductor es la que menos visibilidad tiene, por lo que una buena comunicación entre tripulantes es crucial para que el conductor pueda enterarse de lo que ocurre alrededor del blindado y pueda maniobrar eficientemente.

Artillero

La tarea principal del artillero es la operación de las armas del blindado. Es el encargado de localizar y abatir los objetivos que él mismo vea o le designe el comandante. Es responsabilidad del artillero conocer los tipos y capacidades de las armas y municiones a su cargo y de hacer una buena elección de armamento para cada tipo de objetivo. En casos donde el blindado esté tripulado por dos personas, el artillero asumirá las funciones del comandante. Para que el artillero pueda disparar necesita la autorización del comandante.

Comandante

El comandante es el responsable del blindado. Su figura es la autoridad dentro del vehículo, y por tanto, se encarga de la toma de decisiones, dar órdenes a la tripulación y coordinarse con el resto de unidades. El comandante debe conocer la misión y el terreno, para determinar la mejor ruta, establecer amenazas y un patrón de ataque. La posición del comandante es la que mejor visibilidad y conciencia situacional tiene normalmente, por lo que sus indicaciones son clave para el efectivo desempeño del blindado. Normalmente el comandante dispone de un arma para la defensa del vehículo y es el encargado de activar los dispensadores de humo en los vehículos que lo tengan .

Anexo

Todos los tripulantes deberán sintonizar la frecuencia de comunicación del vehículo con la radio larga de este para estar informados de lo que sucede en el teatro de operaciones, solo realizará comunidos el comandante, a falta de este, será el artillero y por último el conductor.

Equipación

La equipación de la tripulación es de libre elección lo único a tener en cuenta al momento de equiparse, es el rol que van a tomar en el blindado ,es decir, si van a ser conductores, artilleros o comandantes, en esos respectivos casos deberán equiparse de la especialidad que se requiere para cada uno de esos roles y además de eso deberán llevar puesto el casco de fbt no el de combate.

(El tipo de vehículo blindado que utilizaremos será propuesto por plana de mando, se escoge según su criterio y lo que necesiten en misión).