

Manual de embarcaciones y submarinismo

Introducción

Este manual se divide en dos partes, embarcaciones y submarinismo.

En la parte de embarcaciones se enseñarán las diferentes formaciones que puede adoptar un grupo de embarcaciones, y las diferentes embarcaciones que usaremos en nuestras misiones.

En la parte de submarinismo se enseñará el equipamiento mínimo que deberá llevar el buzo para que no se llenen sus pulmones de agua, el armamento que se usa, y las diferentes formaciones que podrán adoptar cuando estos estén en grupo.

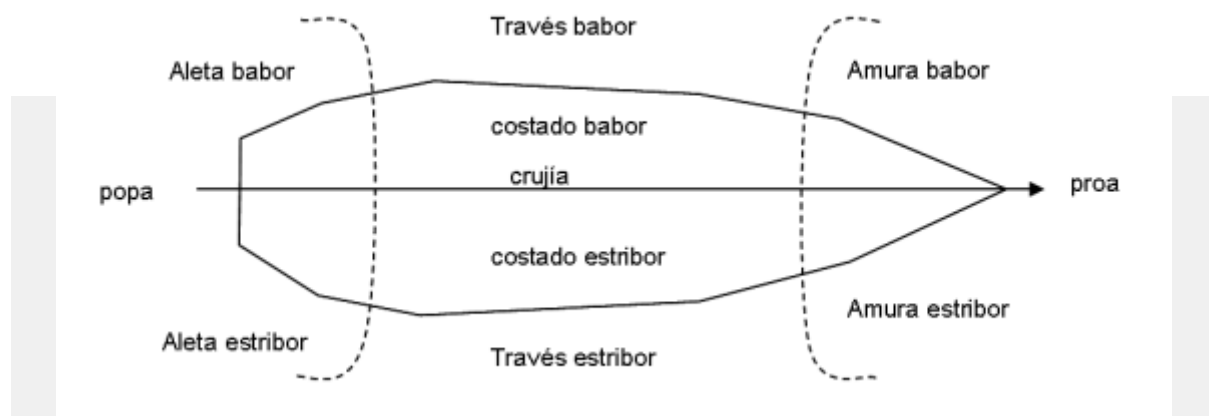


Índice

Embarcaciones	3
Zonas de una embarcación	3
Protocolo de salidas y entradas de embarcaciones	4
Formaciones navales	5
Embarcaciones que usamos	9
Lancha motora con minidisparadores	9
Zodiac	10
RHIB	11
MK.V SOC	12
SDV	13
Submarinismo	14
Formaciones en buceo	15

Embarcaciones

Zonas de una embarcación



Protocolo de salidas y entradas de embarcaciones

Para la salida y entrada en los puertos se deberá de seguir los siguientes pasos para facilitar el tránsito y el control del puerto. El conductor de la embarcación deberá de comunicar al mando de marina el propósito de la entrada y salida del puerto con las siguientes pautas:

Salida del puerto:

1. Encender las luces de colisión.
2. Comunicarse con el mando con Nombre+Embarcación+Objetivo.

Frase de ejemplo: Aquí operador Jaimito salida del puerto con embarcación MK-V con 6 tripulantes para objetivo de control de rutas marítimas

3. Esperar a la aprobación del mando.

4. Entrada del Puerto:

El protocolo de entrada se deberá proceder a 200 metros del puerto.

1. Encender las luces de colisión.

2. Comunicarse con el mando con nombre+Embarcación+Objetivo.

Frase de ejemplo: Aquí operador Jaimito solicitando entrada al puerto con embarcación MK-V con 6 tripulantes del objetivo de control de rutas marítimas.

3. Esperar a la aprobación del mando.

Formaciones navales

Formación Columna

Una formación línea vertical que sirve para avanzar. En el centro de la formación irían los barcos más débiles (Cargueros, portaaviones, LCU...) y/o menos maniobrables. El resto de navíos (Escortas) se pondrán de frente y 1 en la retaguardia.



Formación Diamante

Formación para cubrir las embarcaciones y/o objetivos. En el centro de la formación irán los barcos más débiles (Cargueros, portaaviones, LCU...) y/o menos maniobrables.

El resto de embarcaciones (Escortas) se pondrán alrededor cubriendo el máximo sectores principales.



Formación Flecha

Sirve para avanzar y maximizar el fuego durante un avance, en el centro de la formación irán los barcos más débiles (Cargueros, portaaviones, LCU...) y/o menos maniobrables. El resto de navíos forman una flecha y 1 navío se pondrá detrás del medio de la formación.



Formación Supresión

Línea horizontal sirve para maximizar el fuego de disparo. En la retaguardia de la formación irán los barcos más débiles (Cargueros, portaaviones, LCU...) y/o menos maniobrables.



Embarcaciones que usamos

Lancha motora con minidisparadores:

- **Velocidad máxima:** 74Km/h.
- **Capacidad de pasajeros:** 11 tripulantes, de los cuales 1 es conductor, 2 artilleros y 8 pasajeros.
- **Armamento:** 1 lanzagranadas automático y 1 ametralladora rotatoria.
- **Uso:** Esta embarcación se puede usar para patrullaje y asalto.



Zodiac:

- **Velocidad máxima:** 28Km/h.
- **Capacidad de pasajeros:** 5 tripulantes, de los cuales 1 es conductor y 4 pasajeros.
- **Armamento:** Ninguno.
- **Uso:** Esta embarcación únicamente se usa para asalto e infiltración.



RHIB:

- **Velocidad máxima:** 90Km/h
- **Capacidad de pasajeros:** 8 tripulantes, de los cuales 1 es conductor y 7 pasajeros.
- **Armamento:** Ninguno.
- **Uso:** Esta embarcación únicamente se usa para asalto e infiltración.



MK.V SOC:

- **Velocidad máxima:** 115Km/h.
- **Capacidad de pasajeros:** 33 tripulantes, de los cuales 1 conductor, 1 comandante que dispone de periscopio, 1 técnico, 4 artilleros y 26 pasajeros.
- **Armamento:** 2 ametralladoras calibre 50, 1 ametralladora rotatoria, 1 lanzagranadas automático.
- **Uso:** Esta embarcación se puede utilizar para patrullaje, asalto o transporte de personal.
- **Notas:** Esta embarcación tiene la capacidad de cargar embarcaciones pequeñas en su plataforma de carga situada en la popa.



SDV:

- **Velocidad máxima:** 22Km/h.
- **Capacidad de pasajeros:** 4 tripulantes, de los cuales 1 conductor, 1 copiloto con periscopio y 2 pasajeros.
- **Armamento:** Ninguno.
- **Uso:** Esta embarcación se usa para misiones de infiltración y de asalto.



Submarinismo

Un buzo de combate es todo aquel indicativo que haya recibido entrenamiento de buceo y natación de grado militar.

Las misiones que estos podrían realizar van desde asalto a embarcaciones enemigas, infiltración, asalto costero, hasta búsqueda y rescate de navíos que hayan naufragado.

Equipamiento de buceo:



Traje de buzo: Gracias al traje de buzo, el indicativo podrá ir a mayor velocidad en el agua.

Reciclador: Gracias al reciclador, el indicativo podrá respirar mientras esté sumergido.

Gafas de buceo: Gracias a las gafas de buceo, el indicativo podrá ver de forma más nítida mientras esté sumergido.

RFB SDAR: La RFB SDAR es el arma principal que llevará el indicativo, esta arma tiene la capacidad de disparar estando sumergida mientras lleve la munición subacuática cargada

Formaciones:

En los avances los indicativos deberán de adoptar una formación de cuña, la formación no debe de ser muy abierta debido a la poca visibilidad debajo del agua, cada indicativo deberá de estar a una profundidad diferente.



En el momento en el que el grupo quiera entrar a tierra deberán de seguir adoptando una formación en cuña mientras sea posible.

